20190327 회의

10시 30분 ~ 11시 30분

회의 내용

1. 테트리스 게임에 추가할 기능 정하기.

* 비지엠 삽입
* 방해하기 : 어떤 버튼을 누르면 상대방의 다음 블록이 가려짐
* 게임오버 글자 뜨고 효과음 삽입

1. 중간 제안서, 발표자료에 들어갈 내용 추가

* 주제 선정 이유(가장 대중적, 오픈 소스가 많음, 초등학교 때 생각남, 고쳐보고 싶은 부분이 많았음,)
* 구체적으로 어떤 기능을 추가할 것인지.
* 추가한 기능으로 인한 효과
* 라이선스 결정하고 왜 사용하게 되었는지
* 프로젝트 진행 단계

1. 제안서, 발표자료 완성 기간 정하기

* 토요일까지

1. 최종발표 때 게임을 실행시키는 과정도 넣기